**C# / De Gokkers Applicatie**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vraag | ja | nee |
| 1. Kun je alle spelers selecteren met de radiobuttons? |  |  |
| 2. Kun je alleen bestaande wormen selecteren (wormen 1 tot en met 5)? |  |  |
| 3. Kun je alleen een bedrag tussen 4 en 16 euro wedden? |  |  |
| 4. Kun je niet meer doorwedden als niet genoeg geld hebt? |  |  |
| 5. Werkt de “Wed” knop correct voor elke speler? |  |  |
| 6. Zijn de knoppen niet actief wanneer de race actief is? |  |  |
| 7. Wordt het inzetbedrag van de spelers afgehaald wanneer de race start, als een wed is gemaakt? |  |  |
| 8. Wordt het inzetbedrag verdubbeld uitbetaald wanneer die speler goed gegokt heeft, na de race reset? |  |  |
| 9. Worden de wormen terug gezet na de reset? |  |  |
| 10. Wordt de juiste label bijgewerkt met een worm nummer, naam en bedrag wanneer een speler iets wed? |  |  |
| 11. Worden de plaats labels bijgewerkt nadat de race is geëindigd? |  |  |
| 12. Worden de plaats labels gereset nadat de race is gereset? |  |  |
| 13. Worden de wedresultaten labels bijgewerkt nadat de race is geëindigd? |  |  |
| 14. Worden de wedresultaten labels gereset nadat de race is gereset? |  |  |

Als alle antwoorden ‘ja’ zijn, is de test geslaagd.

Mogelijke verbeterpunten/bugs:

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

Handtekening tester: ……………………………………………………………………………………………………………………

Datum van test: ……………………………………………………………………………………………………………………